



Spelregels Battle of the Beach

De opdracht die de basisscholieren uit gaan voeren is het bouwen van een zo sterk mogelijk zandkasteel met een groep van acht tot tien kinderen. Teams krijgen alleen beschikking over scheppen en hebben verder alleen de eigen wil om zo veel mogelijk zand te verplaatsen. Ieder team krijgt een eigen vak toegewezen waarnaast zij hun zelf ontworpen vlag met vlaggenstok planten (uitgedeeld tijdens de gastlessen). Binnen een afgezet en gecontroleerd gebied hebben teams, bij opkomend water, vanaf het startsignaal één uur de tijd om een zo sterk mogelijk bastion te bouwen. Na één uur plant ieder team een kleine tafelvlag op het hoogste punt en staakt het bouwen. Vanaf dat moment mag de kleine tafelvlag niet meer verplaatst worden. Een eindsignaal leidt de wachttijd in. Wanneer het zandkasteel zodanig instort dat het vlaggetje in het water valt, is het desbetreffende team af. Zodra een team af is halen zij hun zelf ontworpen vlag uit de grond. Zo blijft duidelijk welke teams er over de hele vloedlijn nog meedoen. De vrijwilligers houden zicht op welk team af is en welke niet. Het team wiens fort het langst de golven trotseert heeft gewonnen en ontvangt de “Battle of the Beach” beker voor het sterkste zandkasteel. Daarnaast reikt de jury ook prijzen uit voor het team met de beste samenwerking en het team met het meest creatieve zandkasteel.

De opdracht (zandkastelen bouwen)

- * Geen sculpturen maar ouderwetse burchten die proberen zo lang mogelijk de opkomende vloed kunnen weerstaan;
- * Er worden meerdere basisscholen uitgenodigd voor deelname, ieder met een beperkt aantal teams, bestaande uit bv 10 leerlingen;
- * Doelgroep qua leeftijd is groepen 6-7;
- * Uiteraard zullen de teams vanuit de scholen zelf begeleid worden door leerkrachten en ouders;
- * Daarnaast worden scholen en teams in de voorbereiding bijgestaan door Young Water Professionals uit bv het Nationaal Water Traineeschip, de Waterambassadeurs van het ministerie van I&M, Jong van Oord en aanverwante (jongeren)organisaties;
- * Per school en klas worden door de betrokken waterschappen gastlessen georganiseerd in deelnemende klassen over kusten, duinen, strand, zee, erosie en landaanwinning. Hier worden ook tips gegeven over het bouwen van het sterkste zandkasteel;
- * Per 1 á 2 teams zal één Young Experts de kinderen gedurende de wedstrijd begeleiden, bv met het bespreken van tactiek en aanmoedigen van de kinderen;
- * Alle kinderen krijgen beschikking over een eigen schep en zijn verder aangewezen op de eigen wil om zo veel mogelijk zand te verplaatsen. Het gaat om de basisgedachte.

